



Código EAN  
EST3\_blanco/blanco 8595188177009

## Especificaciones

## EST3

### Pantalla

Tipo:	TFT LCD de color
Relación de aspecto:	3:4
Superficie visible:	52.5 x 70 mm
Iluminación de fondo:	activo
Superficie de tacto:	resistiva de 4 conductos
Diagonal:	3.5"
Número de puntos:	240 x 320
Profundidad de color:	16.7M (color de 24 bits)

### Alimentación

Tensión de alimentación:	27 V DC, -20 / +10 %
Pérdida de potencia:	máx. 2 W
Corriente nominal:	150 mA (en 27V DC)

### Conexión

Conexión:	terminales
Sección del cable:	max. 2.5mm <sup>2</sup> /1.5mm <sup>2</sup> con manguera

### Funcionamiento

Temperatura de funcionamiento:	0 .. +55°C
Temperatura de almacenamiento:	- 20 .. +70°C
Grado de protección:	IP20
Grado de sobretensión:	II.
Grado de contaminación:	2
Posición de funcionamiento:	cualquiera
Montaje:	a caja universal

### Dimensiones y peso

Dimensiones:	94 x 94 x 36 mm
Peso**:	120 g

\* Los códigos de pedido para todas las combinaciones están disponibles en la lista de precios de iNELS.

\*\* aparece con un marco de plástico

- Unidad de control con pantalla táctil EST3 es un elemento adecuado de iNELS en los lugares donde se requiera controlar múltiples dispositivos. La unidad sustituye a varios controladores y permite minimizar el número de interruptores en la pared.
- EST3 dispone de una pantalla táctil en color de 3.5" con un formato 3:4. Resolución de pantalla es de 240 x 320 píxeles. La profundidad de color es 16.7 millones de colores (color de 24 bits, color True).
- Con la superficie de detección táctil se puede controlar mediante los botones y los símbolos con un ligero toque de un dedo. Cada icono en la pantalla actúa sobre las salidas asignadas en el sistema.
- EST3 pueden tener una combinación de estas pantallas:
  - Pantalla de botones
  - Pantalla de regulación de temperatura
  - Pantalla de control RGB/RGBY/RGBW.
- Selección de la pantalla por defecto es posible desde el programa iDM3.
- En la pantalla de botones se puede utilizar una de las cuatro versiones de botones - 2x2, 2x3, 3x3 y 3x4. Selección de la versión se puede realizar mediante el programa iDM3. En la pantalla se puede usar hasta 12 botones para controlar doce aparatos o escenas.
- Directamente en la unidad EST3 en el menú se le puede para cada botón asignar uno de los 48 símbolos preparados (para el control de la iluminación, el sombreado, escenas y otras tecnologías) o al botón escribir un texto (número de caracteres según la versión de botones seleccionada).
- Pantalla de control de la temperatura permite ajustar la temperatura del circuito de calefacción seleccionado  $\pm 3 \pm 4$  o  $\pm 5$  °C (dependiendo del ajuste iDM3).
- Para la corrección de la temperatura puede utilizar la rueda virtual y arrastrar el dedo por la pantalla para controlar la temperatura por medio grado centígrado.
- Para la corrección se puede utilizar en lugar de rueda virtual los símbolos „+“ y „-“.
- EST3 no tiene integrado sensor de temperatura o terminales para conectar un sensor externo. En el software iDM3 es posible atribuir cualquier entrada térmica del sistema iNELS.
- Pantalla de control RGB/RGBY/RGBW iluminación permite al usuario con un modo cómodo, controlar su iluminación RGB/RGBY/RGBW y así ajustar el ambiente, según sea necesario.
- En la RGB/RGBY/RGBW iluminación puede mediante elementos de control ajustar el color y el brillo deseado. También puede establecer directamente en la iluminación RGB/RGBY/RGBW el color blanco.
- En la esquina superior izquierda de la pantalla están indicadores que pueden señalar el estado de cualquier entrada / salida lógica del sistema iNELS.
- En el iDM3 se pueden definir la pantalla de visualización, la pantalla predeterminada, versión de botones, control RGB / RGBY / RGBW y el rango de la corrección de temperatura.
- Directamente en la unidad EST3 en el menú es posible seleccionar el idioma del menú, protector de pantalla, el modo de suspensión, ajuste de brillo y símbolos, respectivamente texto para cada botón.
- EST3 su diseño es de serie LOGUS<sup>90</sup> (EST3 no puede introducirse en múltiples marcos con otros dispositivos en este diseño) y está diseñado para su montaje en una caja de universal.

## Conexión

